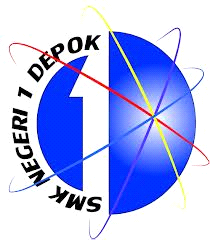
**JOBSHEET PRAKTIKUM III**

**APLIKASI M-PRO SHOP**

**(MOESLEMAH PRODUCT SHOP)**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Mengikuti Ujian Praktik Tahun Pelajaran 2016/2017

****

**Disusun Oleh :**

**CHANDRA NINDYASWATY**

**NISN : 9995056814**

**Bidang Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak**

**Teknologi Informasi dan Komunikasi**

**SMK NEGERI 1 DEPOK**

Tahun Pelajaran 2016 - 2017

Jl. Raya Tapos Gg. Bhakti Suci No. 100 Kel. Cimpaeun Kec. Tapos Kota Depok

Telp. (021) 87907233 Email : [smkn1depok@gmail.com](mailto:smkn1depok@gmail.com)

**KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah segala puji syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT, karena rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan jobsheet praktikum.

Tujuan pembuatan jobsheet praktikum ini adalah untuk memenuhi salah satu tugas sekolah dan dalam rangka untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pelaksanaan kegiatan praktikum di Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Depok ( SMKN 1 DEPOK ) Tahun Pelajaran 2016 – 2017.

Dalam penyusunan jobsheet praktikum ini, penulis menyadari pengetahuan maupun sumber –sumber yang dimiliki penulis sangat terbatas, sehingga isi dari jobsheet ini masih belum memuaskan, namun demikian penulis berusaha untuk menyelesaikan dengan sebaik-baiknya.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu menyelesaikan jobsheet praktikum ini, terutama kepada :

1. Kepada Tuhan YME yang telah memberi kelancaran dalam pelaksanaan Praktikum.
2. Kedua Orang Tua, yang selalu mendoakan, mendukung, dan membantu dalam pembuatan jobsheet ini.
3. Bapak Rochmatul Cholil S.Pd,MM selaku Kepala SMK Negeri 1 Depok.
4. Bapak Syaikhi S.Pd.MM.MT, selaku wakil kepala sekolah SMK Negeri 1 Depok.
5. Ibu Cicih Sri Rahayu S.Kom selaku Kepala Program Rekayasa Perangkat Lunak.
6. Ibu Dra. Agatha Setyautami S.Pd selaku wali kelas XII RPL 2.
7. Bapak Heri Sri Purnomo S.Kom selaku pembimbing teknis serta guru mata pelajaran Produktif.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan jobsheet praktikum ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan oleh penulis.

Akhir kata penulis berharap semoga jobsheet praktikum ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan khususnya jurusan Rekayasa Perangkat Lunak SMK Negeri 1 Depok dalam meningkatkan prestasi belajar.

Depok, Desember 2016

Penulis,

**ChandraNindyaswaty  
NISN.9995056814**

**DAFTAR ISI**

Kata Pengantar

Daftar Isi

**BAB I PERENCANAAN**

* 1. Judul
  2. Latar Belakang
  3. Proyek yang direncanakan
  4. Maksud dan Tujuan Pembuatan Aplikasi
  5. Sasaran Proyek
  6. Kendala Proyek
  7. Prioritas Proyek
  8. Rincian Proyek
  9. Penjadwalan

**BAB II ANALISIS SISTEM**

* 1. IDENTIFY
  2. UNDERSTAND
  3. ANALYST

**BAB III PERANCANGAN**

* 1. Entity Relationship Diagram (ERD)
  2. Data Context Diagram (DCD)
  3. Data Flow Diagram (DFD) Level 1
  4. Data Flow Diagram (DFD) Level 2

**BAB I**

**PERENCANAAN**

* 1. **Judul**

Dalam penulisan ini dibuatlah aplikasi dengan judul M-Pro Shop (Moeslemah Product Shop).

* 1. **Latar Belakang**

Semakin berkembangna zaman semakin berkembang pula kebutuhan-kebutuhan manusia, tidak terkecuali kebutuhan para muslimah baik yang masih pelajar (remaja) maupun dewasa. Umumnya dari industri kebutuhan muslimah yang ada saat ini masih banyak yang menggunakan cara pemasaran dan penjualan produknya dengan cara konvensional. Dampaknya bagi konsumen yang waktunya terbatas, tidak dapat melihat secara langsung produk terbaru.

Oleh karena itu penulisan ini bertujuan untuk merancang sistem penjualan online untuk mempermudah konsumen muslimah melakukan proses pembelian produk-produk muslimah dengan bahan yang berkualitas dan dengan harga yang terjangkau untuk semua muslimah yang ingin membeli kebutuhan muslimah via online.

* 1. **Proyek yang direncanakan**

Akan dibuatnya aplikasi M-Pro Shop ( Moeslemah Product Shop ) untuk mempermudah konsumen (muslimah) membeli kebutuhan-kebutuhan muslimah.

* 1. **Maksud danTujuan proyek**

Maksud dan tujuan pembuatan project ini untuk mempermudah para konsumen memesan dan membeli kebutuhan-kebutuhan muslimah.

* 1. **Sasaran proyek**

Sistem aplikasi ini ditujukan untuk konsumen (muslimah) yang ingin memesan dan membeli produk kebutuhan muslimah.

* 1. **Kendala**

1. A Dana : dana menjadi kendala dalam pembuatan project ini dikarenakan dibutuhkan dana untuk menghosting project.
2. Waktu : waktu menjadi kendala dalam pembuatan project ini dikarenakan waktu pembuatan project ini cukup singkat untuk menghasilkan sebuah aplikasi website yang dapat berfungsi dengan baik dan maksimal.
3. Kemampuan : kemampuan menjadi kendala dalam pembuatan project ini dikarenakan kemampuan dalam pembuatan project ini masih terbatas, sehingga masih terdapat beberapa kekurangan dalam project yang dibuat.
   1. **Prioritas pengembangan proyek**

Fitur pemesanan dan pembelian yang diutamakan dalam website ini karena, berfungsi sebagai penghubung antara konsumen dan distributor dalam melakukan transaksi.

* 1. **Rincian proyek**

1. Membuat project berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman html, php, serta mysql sebagai basis datanya.
2. Membuat website jual beli yang dapat mempermudah konsumen dalam menjual dan mencari kebutuhan yang diinginkan.
3. Website ini menggunakan sistem pembayaran cash on delivery (COD).
   1. **Penjadwalan**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Kegiatan** | **Oktober** | | | | **November** | | | | **Desember** | | | |
| **I** | **II** | **III** | **IV** | **I** | **II** | **III** | **IV** | **I** | **II** | **III** | **IV** |
| 1 | Pengumpulan data kebutuhan muslimah |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Pembuatan halaman utama |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 | Pembuatan fitur konsumen : |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | a. Login konsumen |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | b. Daftar Konsumen |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | c. Pembelian |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | d. Pemesanan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | e. Pencarian Produk |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | f. Pembayaran |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 | Pembuatan fitur distributor : |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | a. Login distributor |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | b. Laporan Pembelian |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | c. Laporan Penjualan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | d. Input produk |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  | e. Managemen konsumen |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**BAB II**

**ANALISIS SISTEM**

**2.1 Identify (Identifikasi)**

Mengidentifikasi project ini apakah project ini adalah sistem baru atau mengembangkan sistem yang sudah ada dengan menggunakan metode sebagai berikut :

* Metode Penelitian
* Hasil dari Penelitian
* Simpulan dari penelitian

**2.2 Understand (Mengerti)**

Mengerti masalah yang terlihat maupun tidak terlihat pada pembuatan project ini.

**2.3 Analyst (Analisis)**

Tahap-tahap yang dilakukan pada analisa adalah :

1. Kertas Kerja Pengembangan Sistem

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Langkah Tugas** | **Petugas** | **Tanggal Awal** | **Tanggal Akhir** |
| 1 | Penelitian Sistem | Chandra dan Team | Oktober 2016 | Oktober 2016 |
| 2 | Membuat Perencanaan Sistem | Chandra dan Team | Oktober 2016 | Oktober 2016 |
| 3 | Menganalisa Sistem | Chandra dan Team | November 2016 | November 2016 |
| 4 | Membuat Desain / Perancangan Sistem | Chandra dan Team | November 2016 | November 2016 |
| 5 | Coding | Chandra dan Team | Oktober 2016 | Desember 2016 |

1. Tabel wawancara

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Waktu** | **Materi Wawancara** |
| 1. | 60 Menit | -Menanyakan tentang barang dan jasa yang dijual :  Barang apa saja yang banyak diminati oleh pelajar muslimah ?  ::Jilbab, Handsock / Manset, Pakaian Muslimah (Atasan, Rok, Gamis), Aksesoris Muslimah, Buku Islami tentang Muslimah  -Proses yang akan dijalankan :  Apa saja proses yang akan terjadi dalam sistem penjualan online ini?  ::Konsumen akan melakukan Pemesanan barang, melakukan transaksi secara COD dengan menunjukan bukti pembelian, petugas/admin membuat laporan penjualan (Report).  -Petugas/pengelola pembelian :  Siapa yang akan bertugas dalam mengelola pembelian ?  ::Distributor / Admin  -Cara Pembayaran :  Bagaimana proses pembayaran yang dilakukan?  ::Proses pembayaran dilakukan secara pembayaran ditempat / COD |

1. Identifikasi Penyebab Masalah

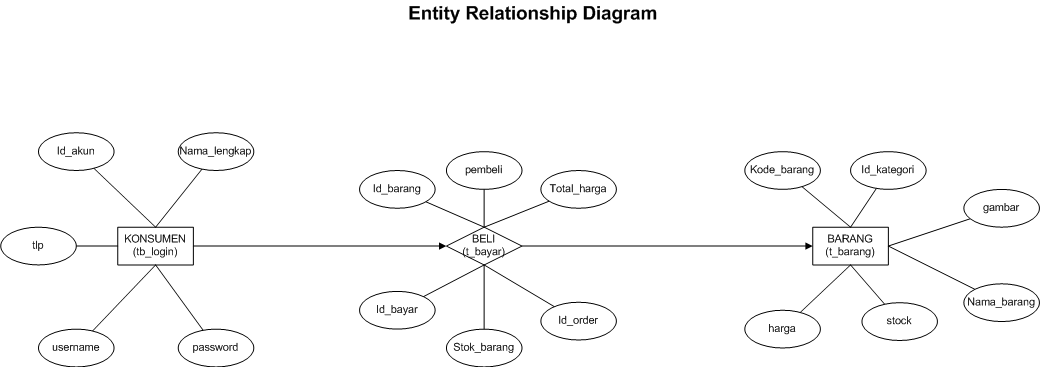
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Masalah Yang dihadapi** | **Identifikasi penyebab masalah** |
| 1 | Pengiriman barang | Belum adanya SDM untuk mengirim barang |
| 2 | Cara pembayaran | Tidak semua konsumen memiliki kartu kredit |
| 3 | Tidak semua konsumen memiliki akses data | Pembelian online yang tidak bisa diakses jika tidak mempunyai kuota. |

1. Identifikasi Keputusan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Identifikasi Penyebab Masalah** | **Hasil keputusan** |
| 1 | Belum adanya SDM untuk mengirim barang | Akan diterapkannya petugas untuk mengantar barang diarea yang masih dapat dijangkau |
| 2 | Tidak semua konsumen memiliki Kartu Kredit | Pembayaran akan dilakukan di tempat/ COD |
| 3 | Pemesanan Online yang tidak bisa diakses jika tidak memiliki kuota. | Konsumen langsung datang ke toko distributor untuk membeli barang. |

**BAB III**

**PERANCANGAN**



**DCD (Data Context Diagram)**

